

FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei :		Istoria științei calculatoarelor			
Codul disciplinei:		390454100612CF35			
Domeniul:		Calculatoare și Tehnologia Informației			
Specializarea:		Tehnologia Informației			
Departamentul:		Calculatoare si Inginerie electrica			
Facultatea:		Inginerie			
Universitatea:		„Lucian Blaga” din Sibiu			
Anul de studiu:	2	Semestrul	2	Tipul de evaluare finală	C
Regimul disciplinei (DI=obligatorie/ DO=opțională/DF=liber aleasă):			DF	Numărul de credite:	2
Categoría formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DI=ingineresti; DS=specialitate; DC=complementară)					DC
Total ore din planul de învățământ	28			Total ore pe semestru:	28
Titularul disciplinei: Conf. univ. dr. ing. Dorin SIMA					

Numărul total de ore (pe semestru) din planul de învățământ					
Total ore/ semestru	C	S	L	P	Total
	2	-	-	-	2

Obiective:	•
Competențe specifice disciplinei	1. Cunoaștere și înțelegere: Formarea unei gândiri analitice a studenților față de nașterea informaticii ca știință și evoluția ei până în prezent prin orientarea studiului studenților spre autorii si lucrarile care s-au dovedit a fi referențiale în constituirea stiintei calculatoarelor.
	2. Explicare și interpretare: Dezvoltarea capacităților de sinteză și analiză a studenților în ceea ce privește universul vast al stiintei calculatoarelor.
	3. Instrumental – aplicative Formarea unei gandiri care depaseste nivelul masinii si a limbajelor de programare Istoria ofera resurse pentru adoptarea unor solutii cunoscute
	4. Atitudinale: Studentul intelege ca singura constanta in domeniul stiintei calculatoarelor este evolutia, imbunatatirea

Conținutul tematic (descriptori)	TEMATICA CURSURILOR		
	Nr. crt.	Denumirea temei	Nr. ore
	1.	Realizari majore in „Computer Science”	4
	2.	Paradigme in Stiinta Calculatoarelor	2
	3.	Principalele domenii: Bazale teoretice ale S.C., Teoria computationala, Teoria codificarii, Algoritmi si structuri de date, Limbaje, Metode formale, Concurenta , Teoria bazelor de date	8
	4.	Domenii hibride: Inteligenta artificiala, Arhitecturi de sisteme, Inginerie software	6
	5.	Aplicatii in diverse domenii si evolutia acestora	4
	6.	Stiinta calculatoarelor in educatie	2
	7.	Probleme nerezolvate pana in prezent	2
	8.	Total	28
	9.		
	10.		
	11.		
	12.		
13.			
14.			

Metode de predare / seminarizare	Videoproiector
----------------------------------	----------------

Stabilirea notei finale (procentaje)	- răspunsurile la examen/colocviu (evaluare finală)	50
	- teste pe parcursul semestrului	50
	- răspunsurile la colocviul de laborator	
	- teme	
	- TOTAL	

Evaluarea finală va cuprinde...	
Cerințe minime pentru nota 5 Cunoasterea principalelor repere in evolutia Stiintei calculatoarelor	Cerințe pentru nota 10 Cunostiinte avansate din domeniul Stiintei calculatoarelor
TOTAL ore studiu individual (pe semestru) = 10	

Bibliografia	<p>Minimală obligatorie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Jeffrey Shallit – Hystory of Computer Science - http://www.cs.uwaterloo.ca/~shallit/Courses/134/history.html 2. Denning, P.J. (2000). "Computer Science: The Discipline"- http://www.idi.ntnu.no/emner/dif8916/denning.pdf 3. **-http://en.wikipedia.org/wiki/Unsolved_problems_in_computer_science <p>Complementară:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Donald E. Knuth, Selected Papers on Computer Science (Stanford, California: Center for the Study of Language and Information — CSLI Lecture Notes, no. 59), 1996. ISBN 1-881526-91-7
	<p>Lista materialelor didactice utilizate în procesul de predare:</p>

Coordonator de Disciplină	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
	Conf. dr. ing. Dorin SIMA	
Şef de departament	Prof. univ. dr. ing. Daniel VOLOVICI	